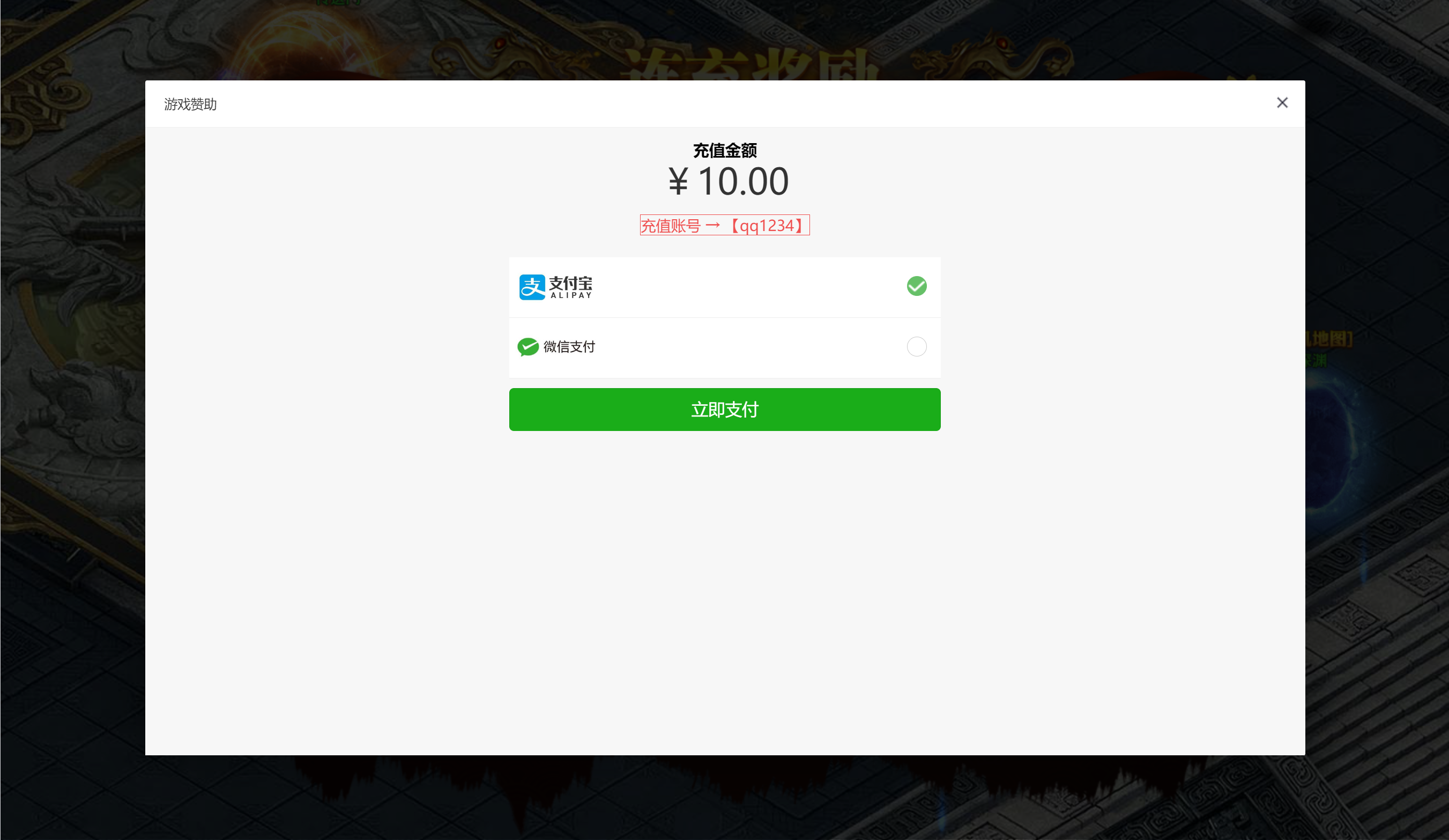
# layer弹出充值小窗口

## 一、效果图：



## 使用步骤：

1.使用Notepad++工具打开游戏网站目录client/mainmobile.js文件，搜索e.prototype.setImg，将该函数的代码修改为：

e**.prototype.**setImg **=** **function** **()** **{**

**var** t **=** **this.**\_arr**[this.**\_tab**.**selectedIndex**],**

e **=** Number**(this.**lab\_shuRu**.text);**

**var** money **=** 0**;**

console**.**log**(**"t:"**+**t**);**

console**.**log**(**"e:"**+**e**);**

**if** **(typeof(**t**)** **==** "undefined"**){**

t **=** 0**;**

money **=** e**;**

**}else{**

money **=** t**;**

**}**

/\*弹出支付窗口\*/

windowsplay**(**WebParams**.**sid**,**WebParams**.**account**,**money**)**

**},**

2.打开游戏网站目录里的loginsign.php文件，在文件里添加以下代码：

<!-- 引入元宝支付弹窗插件css和js -->

<link rel=**"stylesheet"** href=**"/pay/static/layer/theme/default/layer.css"**>

<script src=**"/pay/static/js/jquery.min.js"** charset=**"utf-8"**></script>

<script src=**"/pay/static/layer/layer.js"** charset=**"utf-8"**></script>

**如下图：**



/\*元宝支付（18pay.net）弹窗充值\*/

***function*** windowsplay**(**serverId**,**account**,**money**){**

***var*** url **=** './pay/?serverId='**+**serverId**+**'&account='**+**account**+**'&money='**+**money**;**

layer.open**({**

type**:**2**,**

title**:** "游戏赞助"**,**

area**:[**"80%"**,**"80%"**],**

shadeClose**:*true*,**

content**:** url

**});**

**}**