# 使用layer弹出充值窗口教程

## 一、效果图：



## 使用步骤：

1、打开网站根目录index1.php文件，在head里引入layer框架，如下：

<!-- 引入layer框架（用于支付充值） -->

<link rel="stylesheet" href="/pay/static/layer/theme/default/layer.css">

<script src="/pay/static/js/jquery.min.js" charset="utf-8"></script>

<script src="/pay/static/layer/layer.js" charset="utf-8"></script>

1. 在网站根目录index1.php文件的js里添加如下代码：

<script type=**"text/javascript"**>

//使用layer弹窗跳转到支付页面

***function*** windowsplay**(**username**,**amount**,**serverid**,** roleId**,**roleName**,**goodsId**){**

***var*** url **=** "/pay/index.php?username=" **+** username **+** "&amount=" **+** amount **+** "&serverid=" **+** serverid **+** "&roleId=" **+** roleId **+** "&roleName=" **+** roleName **+** "&goodsId=" **+** goodsId**;**

layer.open**({** type**:**2**,** title**:** "游戏赞助"**,** area**:[**"80%"**,**"80%"**],** content**:** url**,** shadeClose**:*true*,** **});**

**}**

</script>

打开网站根目录main.min.js文件，搜索t.prototype.sendRecharge函数,

将这个函数的代码修改成如下：

t**.prototype.**sendRecharge **=** **function(**e**)** **{**

**var** i **=** t**.**GetYbOrderInfo**(**e**);**

**if** **(!**i**)** **return** **void** console**.**error**(**"not found recharge id => "**,** e**);**

**var** o **=** document**.**domain**;**

console**.**log**(**i**);** windowsplay**(**i**.**username**,**i**.**amount**,**i**.**userServer**,**i**.**userRoleId**,**i**.**userRoleName**,**i**.**goodsId**);**

**},**